

Ares 系列 功能指南

适用于: Ares, Ares Platinum

V1.33

Conspit R&D

版权所有@2024

目录

目录	
1. 硬件使用指南	2
1.1 休眠开关及指示	2
1.2 电源使用注意事项	3
2. 驱动软件及功能	4
2.1 驱动软件下载和安装	4
2.2 首页	4
2.3 基础设置	6
2.4 进阶设置	
2.5 游戏设置	
2.6 固件更新	
2.7 一键游戏配置功能	
3. Ares & Ares Platinum 力回馈参数详解	17
4. 游戏适配列表	
5. 故障排除指南	20
6. 修订记录	24
7. 免责声明和版权公告	

画面和表述可能与实际略有区别,请以实际为准。



V

1. 硬件使用指南

1.1 休眠开关及指示



休眠开关:

点按切换工作状态;

长按关机。

休眠开关指示灯:

熄灭: 关机状态,或48V电源未接入

绿灯常亮:正常工作状态 蓝灯常亮:休眠状态

绿灯快闪:外设异常 蓝灯快闪:电机故障,请联系 CONSPIT 官方客服

绿灯慢闪:基座轴超过限位 蓝灯慢闪:电机异常,请参照驱动软件中的弹窗指引解决

青灯常亮:固件升级卡住

青灯慢闪:升级固件中

青灯极慢地闪 5 下后熄灭:进入错误固件



1.2 电源使用注意事项

1) 请确认您的用电环境,确保您使用的插座或插排已正确接地,否则会影响产品的正常使用。

2) 接入电源前,请不要插上方向盘。

- 3) 请勿热插拔基座后方的电源插头。
- 4) 上电时, 先将电源连接到基座后部的 "POWER" 接口, 然后将其插入插座。
- 5) 断电时,先从插座拔下电源插头,再断开基座后部的 "POWER" 接口。



2. 驱动软件及功能

2.1 驱动软件下载和安装

请访问 www.conspit.com.cn,或扫描下方二维码,下载 Conspit Link 2.0 驱动程序。



2.2 首页

在驱动首页单击选中 Ares / Ares Platinum。





在首页右侧,您可以快速调节设备的基本参数。



双击已连接设备列表中的设备名称,或单击设备对应图标进入详细设置页面。





2.3 基础设置

点击菜单栏中的"基础设置",进入基础设置界面。

4									×
	Ares Platinum		default - Dirt		基础设置	进阶设置	电机校准	其他设置	
0	高扭矩模式		转向 角度限制 360° 450°	540°	900 640°	基础FFB设置 力回馈强度 。 修 度 擦 。 随尼 。	•	0	- 60 - 0 - 25
	A CONTRACTOR		720 800 限位力度 低	ф	高	ти <u>к</u> %		0	92
	-5.82° 中心校准			实时状态	0.00Nm				
	预设	ZĽů O	V相温度 W相温度 MOS温度		29.47°C 28.86°C 37.48°C				
	default - Dirt	Ø		Firmware 1.01.D06					
	default - Drift Assetto Corsa Competizione	0 0							
	Assetto Corsa	0		重置	另存为	写入	配置		
	iRacing	0							

预设:

在各设置页面中,在左下角"预设"板块可以选择、重命名、添加、导出、导入或删除预设。

如需要自定义设置,请新建一个预设,设置完成后点击保存,或在官方默认预设的基础上修改后点击另存为。



高扭矩模式:

高扭矩模式未开始时,基座将处于安全模式,最高扭矩将被限制在 2Nm。

开启高扭矩模式,意即退出安全模式。开启该选项时,基座将以设定的扭矩范围工作。



高扭矩模式安全须知:

- 确定本产品已经安装妥当
 - 请务必使用基座底部的4个滑块螺母或专用的侧面固定转接设备将基座固定在牢固的平台或赛车支架
 - 上,请勿使用其它固定方式。
- 确保附属设备已经安装妥当
 - 检查快拆、方向盘及其它附属设备的连接情况,请勿在螺栓松动、零部件损坏的情况下游玩;
 - 检查设备连接线的固定情况,避免在方向盘旋转时卷入。
- 确认产品及其安全功能
 - 确保附属配件的功能正常;
 - 请勿在产品及其软件可能存在失效的情况下使用。
- · 务必在安全的情况下使用本产品
 - 请确保使用者有自行活动能力及清醒的意识,请勿在生病、疲劳、受酒精/药物影响下使用本产品。
- · 产品放置的安全
 - 请确保没有杂物放置在方向盘旋转空间内,使用时在产品及其附属设备周围留出足够您从容使用及离 开设备的空间。
- · 游玩时的安全
 - 确保在任何时候牢固地握持方向盘,否则无预期的撞车、失控等情况可能会导致人身伤害;
 - 高扭矩模式下长时间运行,设备表面可能高温,请勿触摸;
 - 请勿携带锐利物品(如钥匙、螺丝刀、美工刀等)进行游玩;
 - 避免他人进入使用者的操作区域内;
 - 避免长时间使用本产品——长时间连续使用可能会造成疲劳、肌肉疼痛或其它负面影响,我们建议本
 产品单次使用时长为2小时,每日最长使用时间建议不超过6小时;
 - 儿童使用本产品必须在其监护人的监护下使用。



- 正常使用情况下可能引起危险的情况包括但不限于:
 - 他人, 或宠物将身体部位靠近使用者的操作区域;
 - 其它电子设备连接线或物品靠近方向盘或基座轴等活动部件的工作区域;
 - 使用者着装不能妥善覆盖膝盖、手臂、脚部、腿部等部位的皮肤。

在确认开启高扭矩模式前,请确认您已认真阅读并充分理解以上安全须知。在中华人民共和国法律允许的 范围内,恩速(上海)电子科技有限公司对因您未遵循以上任何安全提示或操作规范使用本产品造成的一切人 身伤害及财产损失不承担责任。

如您对以上声明或产品安全须知及操作规范有任何疑问,可通过 support@conspit.com.cn 咨询。如果您不同意其中的任何内容,请不要确认激活高扭矩模式。如果您确认激活高扭矩模式,您的确认行为将被视为对本声明及安全须知、操作规范全部内容的认可。

在 Boost 模式下,请进一步注意游玩安全:



校准中心位置:

装上方向盘并将轴的方向摆正后,点击"中心校准"按钮。按钮上方会实时显示当前转向角度。

4										×
	۲	Ares	default - Ro	bad		1	基础设置	进阶设置	游戏设置	
	高扭矩模式		转向				基础FFB设置			
A		(I amount)	角度限制	0	90	0 °	力回馈强度 % 摩擦		0	80
0			360°	450° 540°	640°		% 阻尼 %			15
്ര			720°	800° 900°	1080°		~ 平滑度 %		0	92
	4	<u> </u>	限位力度							
			低		高					
		0.00°		实时状态						
		中心校准	当前扭矩		0.00Nm 25 94*C					
	预设	ℓ + Ľ Ľ ů	V相温度 W相温度		26.10°C 26.33°C					
	default - Road	\otimes	MOS温度		40.66°C					
	default - Dirt	0		Firmware 1.01.D06						
	default - Drift	0								
	Assetto Corsa Co	ompetizione O								
	Assetto Corsa	0		重置	另在	≅为	写入配	置		
	iRacing	0								

转向和限位力度设置:

(转向角度支持选择预设角度、拖拽、手动输入设置)

4													×
	(\bullet)	Ares		default -	Road					基础设置	进阶设置	游戏设置	
ooj	高扭矩模式			转向						基础FFB设置 力回馈强度			80
Ø	0	-		角度限制		0		900	0 °	% 摩擦		0	- 10
0				360° 450° 540° 640°				% 阻尼 %	_0_	0			
6					800°	900°	108	80°		平滑度 %		0	92
	4			限位力度									
				低			高	5					
		0.00°				实时状态							
		中心校准		当前扭矩				0.00Nm					
	新设	/ -⊢ [7 [K	(U相温度 V相温度				25.94°C 26.10°C					
	dofault - Boad			W相温度 MOS温度				26.33°C 40.66°C					
	dofault - Dirt					Firmware							
						1.01.D06							
			\sim										
	Assetto Corsa C	ompetizione	0										
563	Assetto Corsa		0			重置		另有	荐为	写入面	置		
101	iRacing		0										

基础 FFB 设置:

4												—	×
	۲	Ares		default ·	- Road					基础设置	进阶设置	游戏设置	
ю) ©	高扭矩模式			转向 角度限制 360°	450°	540°	6	9 40°	00 °	基础FFB设置 力回馈强度 % 摩擦 % 阻尼		0	80
0				720 [°] 限位力度 低	800°	900°	10 7	080° ම		[∞] 平滑度 %		0	92
		0.00°				实时状态							
	25 V		÷.	当前扭矩 U相温度 V相温度				0.00Nm 25.94°C 26.10°C					
	까		ш У	W相温度 MOS温度				26.33°C 40.66°C					
	default - Dirt	(D			Firmware 1.01.D06							
	default - Drift	(\supset										
	Assetto Corsa C	Competizione (\mathbf{O}										
	Assetto Corsa iRacing	(重置		另	存为	写入画	2置		

设备实时状态监测:



当前固件号:

4											×
	•	Ares	default -	Road				基础设置	进阶设置	游戏设置	
	高扭矩模式		转向					基础FFB设置			
	6 2		角度限制		0	900) °	% 摩擦		0	80 80
0	6		360°	450°	540°	640°		% 阻尼 %			
ര			720°	800°	900°	1080°		平滑度 %		0	92
	4		限位力度								
			低			高					
	0.	00°			实时状态						
	Ф 4	心校准	当前扭矩			0.00Nm					
	预设	ℓ + [2] [4] 前	U相温度 V相温度			25.94°C 26.10°C					
	default - Road	Ø	W相温度 MOS温度			26.33°C 40.66°C					
	default - Dirt	0		Fi	rmware						
	default - Drift	0		1	.01.D06						
	Assetto Corsa Compe	etizione O									
	Assetto Corsa	0									
	iRacing	0			重置	另存		写入面	2置		

2.4 进阶设置

点击菜单栏中的"进阶设置",进入进阶设置界面。

在该页面,您可以精调基座的使用手感。





2.5 游戏设置

点击菜单栏中的"游戏设置",进入游戏设置界面。

在该页面,您可以改变轴输入方向、力回馈方向。

۲									×
	٢	Ares	default - Road			基础设置	进阶设置	游戏设置	
مە	高扭矩模式		轴输入反向) ,	」回馈反向			
Ø			反转基座的轴输入方向, 与实际转动方向相反的问	可解决某些游戏中转向方f 题。	向 反 上	G转基座的力回馈 b实际操作方向不	方向,可解决某些激 一致的问题。	游戏中力回馈方向	
٥	*								
		0.00°							
		中心校准							
	预设	ℓ+2Ľů							
	default - Road	Ø							
	default - Dirt	0							
	default - Drift	0							
	Assetto Corsa Co	ompetizione O							
	Assetto Corsa	0							
තු	iRacing	0		重置	另存为	写入i	記置		

2.6 固件更新

请访问官网 www.conspit.com.cn 下载对应产品的固件;

۲								_	\times
	Ares Platinu	um	default - Dirt		基础设置	进阶设置	电机校准	其他设置	
	高扭矩。		转向			基础FFB设置			
0			角度限制	0	900	フ回馈強度 * % 摩擦		0	60
)			360° 450°	540°	640°	% 阻尼 %			25
			720° 800°	900°	1080°	平滑度 %		0	92
	4	·	限位力度						
	1100		低		高				
	-5.82°			实时状态					
	中心校准		当前扭矩		0.00Nm				
	预设 🖉 🕹 🧷 十		V相温度 W相温度		29.47°C 28.86°C				
	default - Road	0	MOS温度		37.48°C				
	default - Dirt	\otimes		Firmware 1.01.D06					
	default - Drift	0							
	Assetto Corsa Competizione	0							
	Assetto Corsa	0		重習	日在为	Ξ λ ί	记者		
	iRacing	0		**	2010	3/1			
		1							

进入驱动详细设置页面,并点击页面左上角的"1"符号进行更新。

固件	更新					
请选择本地固件文件,点击"确认"以更新固件。						
◎ 基座	⊗ 电机					
	>					
取消	确认					

点击弹窗右侧 ">" 按钮选择您已下载的对应产品的固件; 在弹窗中选择对应的固件类型("基座"或"电机"), 点击确认以更新固件。

注意:

1) 更新完成后基座会进入休眠状态,需要点按开关唤醒。

2) 如遇到进度条卡死的情况,请拔插 USB 后重试。



2.7 一键游戏配置功能

点击左下角"设置"进入设置界面,点击"一键游戏配置"进行配置。





3. Ares & Ares Platinum 力回馈参数详解

综合手感

- · 最大力度:基座电机的最高输出扭矩,决定了力反馈的最大力度。
- 效果增益:调整力回馈效果的强度,以最大力度的百分比来实现。该设置会影响所有的力反馈强度,包括
 路肩、草地、坑洼等路面激励的反馈强度。通常建议将其设置为 100% 以确保完整地体验游戏的 FFB 信
 息。
- · 机械摩擦:提供一种均匀的阻力,无论在任何状态下,都会叠加在游戏输出的力回馈之上。
- · 机械阻尼:对电机的旋转提供反向力,该反向力与转速变化率成正比。例如,转向输入越猛(即电机轴角) 加速度越大),感受到的反向力也越大,反之亦然。
- · 机械惯量:模拟方向盘的旋转惯量,主要影响打盘启动和停止时的手感。惯量越大,方向盘越难以启动或 停止。
- · 滤波频率:对设定频率值附近的力进行滤波,以消除高频噪音。这会影响"路感"或"平滑度",根据不同游戏的需求,该值通常推荐设定在 60Hz 至 300Hz 之间。
- · 滤波锐度:滤波锐度值越大,滤波器对滤波频率周围较集中的力反馈进行滤波。简单来说,滤波锐度值越小,滤波范围越广,力反馈越平顺;滤波锐度值越大,滤波越集中,力反馈也越清晰。

转向设置

- · 角度限制:通过电机反向力进行限位的最大转角范围。
- · 限位力度:根据当前设定的最大力度的百分比来控制角度限位力度。
- · 回盘速度:控制回盘速度的限制阈值。该值越高,限制越低,回盘速度越快。



4. 游戏适配列表

游戏	最新版固件
Assetto Corsa	\square
Assetto Corsa Competizione	
Automobilista 2	
Forza Horizon 4	☑ (需要特殊配置)
Forza Horizon 5	☑ (需要特殊配置)
Dirt Rally 2.0	☑ (需要特殊配置)
Dirt Rally	开发适配中
Dirt 4	开发适配中
EA WRC	☑ (需要特殊配置)
F1 2020	☑ (需要禁用转向辅助)
F1 22	☑ (需要禁用转向辅助)
F1 23	☑ (需要禁用转向辅助)
F1 24	☑ (需要禁用转向辅助)
rFactor 2	☑ (需要特殊配置)
Rennsport	☑ (需要特殊配置)
Le Mans Ultimate	
BeamNG	
KartKraft	开发适配中
Project Cars 1	开发适配中
Project Cars 2	开发适配中
WRC 8	
WRC Generations	
Trackmania 2020	开发适配中
DCS World	开发适配中
IRacing	
Euro Truck Simulator 2	
RaceRoom	
Live for Speed	开发适配中
Wreckfest	开发适配中
F1 CHALLENGE 99-02	开发适配中
Mud Runner	开发适配中
Snow Runner	开发适配中



Automobilista 2 特殊设置:

1) 打开游戏,进入"Options"界面,在"Control Scheme"中将"TYPE"选项修改为"Wheel",将"MAKE"

选项改为"Logitech",并将"MODEL"选项改为"G29",并重启游戏。

地平线系列特殊配置:

1) 请找到您的游戏根目录中的 media 文件夹,

对于 Steam 用户, 右击库中 Forza Horizon 4 或 5, 点击"管理"→"浏览本地文件"找到以下路径: SteamLibrary\steamapps\common\ForzaHorizon5\media

对于 Xbox 用户, 路径为:

Xbox\Forza Horizon 5\Content\media

2) 将资源文件 inputmappingprofiles.zip 复制到 media 文件夹中替换;

3) 重启游戏即可。

EA WRC 及 Dirt Rally 2.0 特殊配置:

需在驱动左下角点击进入设置界面,点击"一键游戏配置"按钮后进行游戏。

rFactor 2 及 Rennsport 特殊配置:

- 1) 需在游戏中将"力回馈反向"选项开启;
- 2) 亦可选择在驱动中找到"游戏设置"内的"力回馈反向"按钮并打开。

力回馈反向 反转基座的力回馈方向,可解决某些游戏中力回馈方向 与实际操作方向不一致的问题。

5. 故障排除指南

一、驱动内识别不到基座怎么办?

1) 确保基座 USB 数据线已经连接到电脑上,以及 48V 电源连接了基座。

2) 在键盘上按下 Win+R 打开运行, 输入 joy.cpl 后确认, 进入游戏控制器页面, 查看是否有设备 "CONSPIT

Ares" 或 "CONSPIT Ares Wheel Base"。

3) 如果有该设备,但是驱动内仍然识别不到,请联系客服。

4) 如果没有该设备,请尝试拔掉基座的 USB 和电源,再重新连接(推荐先插入电源后再插入 USB),通 过拔插后如果能在游戏控制器中识别到设备,驱动内一般也会识别。

二、驱动内能显示角度,但是修改参数没反应,在游戏中也没有力反馈怎么办?

1) 观察基座前部的状态指示灯,如果为蓝色常亮,表明电机正处于休眠状态,无法提供任何力回馈,此 时通过按下指示灯按键,可以使指示灯变为绿色常亮,基座便可以正常工作。

2)如果指示灯为蓝色慢闪状态,通过按下指示灯按键无法使指示灯变为绿灯常亮,请将 USB 连接线以及 48V 电源适配器插座端同时拔下(请勿热插拔基座 48V 电源),等待 10 秒钟之后再重新连接,此时按 下按键指示灯可以使指示灯变为绿色常亮,基座便可以正常工作。如果仍然无法使基座正常工作,请参照 驱动软件中的弹窗指引解决,然后再按下指示灯按键,可尝试自行修复。如无法修复,请联系 CONSPIT 官方客服。

3) 如果指示灯为蓝色快闪状态,此时电机处于异常状态,建议立即停止使用,并联系 CONSPIT 官方客服。

三、基座按下指示灯后变成绿色,开始一直朝一个方向旋转怎么办?

1) 请确认当前固件版本号已升级为当前官网最新固件。

 2)若基座错误的进入了角度范围超限状态,因此它需要回到角度范围之内才会正常工作,你可以通过 在驱动内直接点击中心校准使它停下。

四、驱动中没有基座角度显示,并且在游戏中没法绑定方向输入轴怎么办?



V

1) 在键盘上按下 Win+R 打开"运行", 输入 joy.cpl 后确认, 进入游戏控制器页面, 查看是否有设备"CONSPIT Ares"或 "CONSPIT Ares Wheel Base", 选择该设备并通过双击或者右下角"属性", 转动基座轴, 查看 测试页面的 X 轴是否有变化。

2) 如果有变化,但驱动内无法显示,请联系客服。

3) 如果没有变化,可尝试拔掉基座的 USB 和电源,再重新连接(推荐先插入电源后再插入 USB),然后 按下指示灯按键使其变为绿灯常亮便可让基座正常工作。

五、在驱动内一切正常,但是游戏内没法绑定方向怎么办?

1) 如果驱动内一切正常,并且基座前部指示灯为绿色常亮,则基座在正常工作,游戏内便可以正常绑定。

2) 如果出现无法绑定的情况,请遵循游戏内的指示来进行转向绑定,或重启游戏再次尝试。

3) 在键盘上按下 Win+R 打开运行, 输入 joy.cpl 后确认, 进入游戏控制器页面, 查看是否有设备 "CONSPIT Ares"或 "CONSPIT Ares Wheel Base", 选择该设备并通过双击或者点击右下角"属性", 进入设备 属性页面, 如果此时弹窗提示"游戏控制器连接不正确", 可尝试重启电脑解决问题。

六、基座指示灯为青色,驱动内修改参数没有效果,游戏内没法绑定方向怎么办?

1) 关闭驱动后再启动,此时指示灯应该从青色变为了蓝色常亮,按下指示灯按键后蓝色常亮变为绿色常

亮,基座进入正常工作状态。

2) 在遇到拔插 USB, 基座指示灯就自动变成青色灯的情况时, 确保 CONSPIT LINK 2.0 驱动软件为最新版

本,然后升级最新版本基座固件,便可解决该问题。

七、驱动内切换基座预设但是手感没变化怎么办?

 1)驱动内基座页面的预设的选中状态仅为当前预设的预览,只有点击预设名后的○使其打上"√",才会 应用该预设,并下发参数给基座。

八、在 rFactor2 或者 Rennsport 中力反馈手感很奇怪,只打了一点方向放手后基座就开始自己转到限位了怎

么办?

1) 由于力反馈机制原因, 部分游戏需要在游戏内将力反馈设置为反向 (如 rFactor2 中设置力反馈强度为

-100, Rennsport 中设置反转开启),才能正常输出力反馈。

2) 如果不想改游戏设置,也可以通过驱动内的"游戏设置"页面,选择力反馈反向,可实现同样的效果。

3) 倘若由于游戏力反馈反向导致基座已经进入了一直转向一边,关闭游戏也无法使基座恢复正常的情况, 需要通过重新拔插 USB 和电源解决。

九、在 DiRT Rally2.0 或者 EA Sport WRC 中没有力反馈怎么办?转动方向盘不跟手怎么办?

1)请点击驱动页面内游戏设置的"一键游戏配置",提示"配置成功"或者"已存在,无需配置"后, 重启游戏便可以正常游玩这两款游戏。

2) 转动方向盘不跟手的情况下,需要在游戏内输入设备页面将基座的死区设置为 0。

十、在 iRacing 中, 原地停车方向盘却在左右晃并且越来越大怎么办?

- 1) 可以通过 iRacing 中勾选上 "Reduce force when parked", 便能解决。
- 2) 在驱动内将基座的机械阻尼增加也可以消除这种问题。

十一、在 RaceRoom 中暂停游戏后再进入赛道, 没有力反馈了怎么办?

1) 在游戏内 CONTROLS 页面下的 FORCEFEEDBACK 设置,将 immersion 的三个设置都设置为至少 1%,重

新从主菜单进入赛道便可解决力反馈丢失问题。

十二、在 Forza Horizon 4 或 5 中没有力反馈怎么办?

1) 请联系客服获取 inputmappingprofiles.zip 替换游戏根目录下的 media 文件夹内的该压缩包,重进游戏

后进行输入绑定,便可以使力反馈正常。

十三、固件升级卡在 0%怎么办?

1) 尽量在关闭其他可能占用串口的软件(如其他品牌设备的驱动软件)的情况下进行固件升级。

2)卡住超过半分钟后,请尝试拔掉基座的 USB 数据线重新连接或者关闭驱动重新打开,然后再次选择基座固件文件,进行升级。



3) 若青色灯常亮,请尝试拔掉基座的 USB 数据线重新连接或者关闭驱动重新打开,然后再次选择基座固件文件,进行升级。

十四、电脑重新开机后 基座轴输入变成+180°,转动方向盘时没有对应变化怎么办?

1) 一般是因为插了 USB 2.0 的口而非 USB 3.0, 或没有使用加强供电的 USB 口。可以尝试改为使用主板上

的 USB 供电口,如红色的 USB 口。



6. 修订记录

日期	版本	发布说明
2025.04.27	V1.33	优化了部分表述。
2025.02.27	V1.32	随软件更新移除了 Boost 模式, 现在
		开启高扭矩模式即可将基座调至最
		大扭矩。
2024.11.15	V1.31	增加了故障排除指南第十四条。
2024.09.13	V1.3	增加电源使用注意事项;
		WRC Generations 现已完成适配。
2024.09.03	V1.2	基座指示灯逻辑修改。
2024.08.30	V1.1	首次发布

7. 免责声明和版权公告

本文档中的信息,包括供参考的 URL 地址,如有变更,恕不另行通知。

本文档可能引用了第三方的信息,所有引用的信息均为"按现状"提供,Conspit 不对信息的准确性、真实性做 任何保证。

Conspit 不对本文档的内容做任何保证,包括内容的适销性、是否适用于特定用途,也不提供任何其他 Conspit 提案、规格书或样品在他处提到的任何保证。

Conspit 不对本文档是否侵犯第三方权利做任何保证,也不对使用本文档内信息导致的任何侵犯知识产权的行 为负责。本文档在此未以禁止反言或其他方式授予任何知识产权许可,不管是明示许可还是暗示许可。

文档中提到的所有商标名称、商标和注册商标均属其各自所有者的财产,特此声明。

版权归©2024 恩速(上海)电子科技股份有限公司。保留所有权利。